

## Глава 8



# Определяем сайт

## Адреса в Интернете

### Абсолютный адрес

Интересная, полезная, иногда просто необходимая информация останется не-востребованной, если мы не знаем, где и как ее искать. Чтобы найти эту информацию в сети, надо знать имя файла с информацией, "адрес" этого файла и протокол, по которому можно обратиться к компьютеру, на котором хранится ресурс (см. главу 2). Все эти сведения объединяет понятие URL (Uniform Resource Locator — универсальный указатель ресурса) — стандарт указания адреса ресурса в Web. Обмен информацией между компьютерами происходит по определенным правилам — протоколам.

*Адрес* ресурса в сети может быть абсолютным (полным) и относительным (неполным).

*Абсолютный адрес* содержит полную информацию о протоколе (табл. 8.1) и расположении документа.

**Таблица 8.1.** Наиболее употребительные стандартные протоколы

Название	Описание
file	Дисковые файлы сервера или клиента
ftp	Протокол передачи файлов
http	Протокол передачи гипертекста
mailto	Электронная почта

В Интернете каждый компьютер имеет уникальный адрес — IP-адрес. IP-адрес принято записывать в виде `nnn.nnn.nnn.nnn`, где `nnn` — десятичное число от 0 до 255. Чтобы адрес можно было легко запомнить, в Интернете была создана специальная служба доменных имен (DNS — Domain Name Service), которая позволяет назначать компьютерам символьные доменные имена, удобные для запоминания.

Пример доменного имени: `www.avalon.ru`, где:

- `avalon` — доменное имя, выбранное создателем домена;
- `ru` — домен высшего уровня — обозначает либо тип организации-владельца домена, либо страну, где расположен домен (табл. 8.2).

**Таблица 8.2.** Наиболее употребительные зарегистрированные типы доменов

<code>com</code>	Коммерческие организации
<code>edu</code>	Учреждения образования
<code>net</code>	Компьютеры сетевых провайдеров
<code>org</code>	Неправительственные и некоммерческие организации
<code>int</code>	Международные организации и базы данных

Рассмотрим пример обычного абсолютного адреса документа Web-сайта:

**`http://www.avalon.ru/Courses/Internet/index.html`**

- **`http://`** — указывает на то, что данный ресурс Интернета опубликован на Web-сайте.
- **`www.avalon.ru`** — доменное имя компьютера, на котором находятся файлы Web-сайта.
- **`/Courses/Internet/`** — указывает местонахождение папки с материалами Web-сайта.
- **`index.html`** — имя файла Web-страницы. Если имя файла не определено в URL, браузер отображает страницу `index.html` или `default.html`. Это главные (стартовые страницы) Web-сайта.

## Относительный адрес

*Относительный адрес* содержит часть пути — путь относительно текущего документа (относительно папки, в которой находится текущий документ).

Вспомним определение Web-сайта (см. главу 1): его содержанием являются страницы, опубликованные на общем ресурсе (Web-сервере).

Папка, которая содержит файлы страниц сайта, называется *корневой папкой* сайта. Адресом Web-сайта является путь к корневой папке данного ресурса на компьютере-сервере.

Каждая Web-страница имеет уникальный адрес (URL). Но у всех страниц одного Web-сайта этот адрес имеет одну общую часть — путь к корневой папке. Поэтому при создании *локальной ссылки* (ссылки с одного документа сайта на другой) обычно задается неполный URL-адрес документа, указывающий относительный путь от текущего документа либо от корневой папки сайта.

Таким образом, при создании ссылок используются три способа указания пути между документом, содержащим ссылку, и документом, на который ссылка указывает:

- абсолютные пути;
- пути относительно документа;
- пути относительно корня сайта.

Путь относительно корня сайта — путь от корневой папки сайта до текущего документа. Пути относительно корня сайта начинаются с наклонной черты, которая обозначает корневую папку сайта.

Для небольших сайтов рекомендуется использовать в качестве ссылок пути относительно документа.

## Определение сайта в Dreamweaver

Чтобы при определении гиперссылок в Dreamweaver можно было указывать путь относительно корня сайта, сначала следует задать локальную папку сайта (содержит не опубликованный в Интернете Web-сайт). Это можно сделать, определив локальную копию сайта.

Определение сайта в Dreamweaver предоставляет следующие возможности:

- упорядочение и управление всеми Web-документами;
- загрузка сайта на Web-сервер;
- отслеживание и поддержание работоспособности ссылок;
- управление и совместное использование файлов.

С этими функциями программы познакомимся по мере необходимости.

## Определение локальной копии сайта

Выполните одну из команд (рис. 8.1):

- **Site | New Site** (Сайт | Новый сайт);
- **Manage Sites** (Управление сайтами) панели **Files**, далее **New | Site** (Новый | сайт) (рис. 8.2).

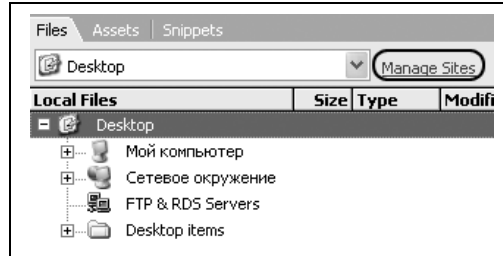


Рис. 8.1. Выбор команды **Manage Sites** в панели **Files**

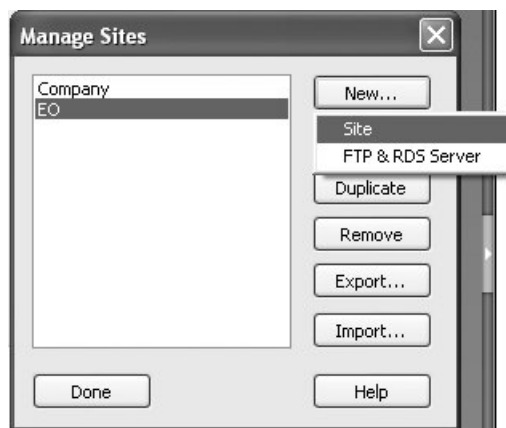


Рис. 8.2. Окно **Manage Sites**

У окна настройки параметров сайта **Site Definition for** (Определение сайта) (рис. 8.3) есть две вкладки: **Basic** и **Advanced**. На вкладке **Basic** можно воспользоваться мастером настройки параметров сайта. Рекомендуется после открытия окна **Site Definition for** перейти на вкладку **Advanced** (эта вкладка содержит необходимые параметры). В левой части окна вкладки расположен список категорий, в правой — параметры выбранной категории.

1. Выберите категорию **Local Info** — содержит сведения о локальной копии сайта.

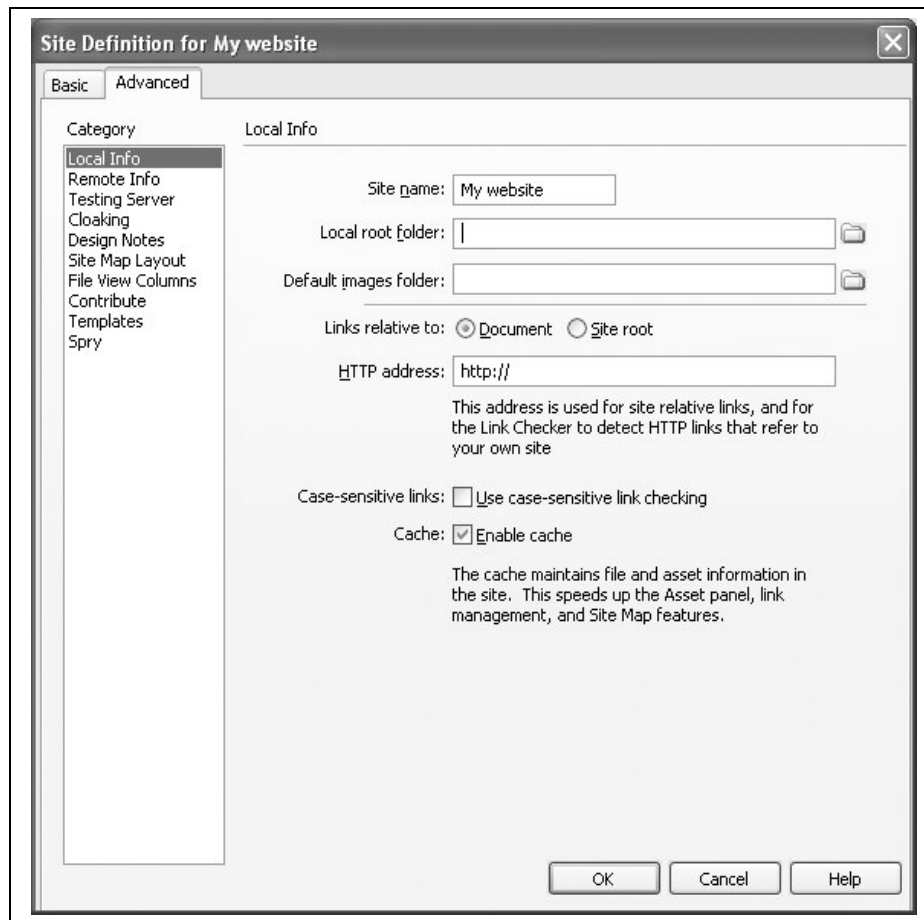


Рис. 8.3. Окно **Site Definition for**. Вкладка **Advanced**

2. В категории **Local Info** (рис. 8.3) укажите параметры:

- **Site name** — имя сайта, которое будет отображаться в Панели **Files** и списке сайтов в окне **Manage Sites**;
- **Local root folder** — "локальная" корневая папка сайта. Введите путь до существующей папки или щелкните значок папки, чтобы выбрать или создать папку. В окне назначения папки внизу нажмите **Select** (Выбрать), чтобы выбрать нужную папку (рис. 8.4);
- **Default images folder** — путь до папки, используемой по умолчанию для хранения изображений сайта. Если это поле оставить пустым, то изображения будут размещаться в корневой папке сайта;

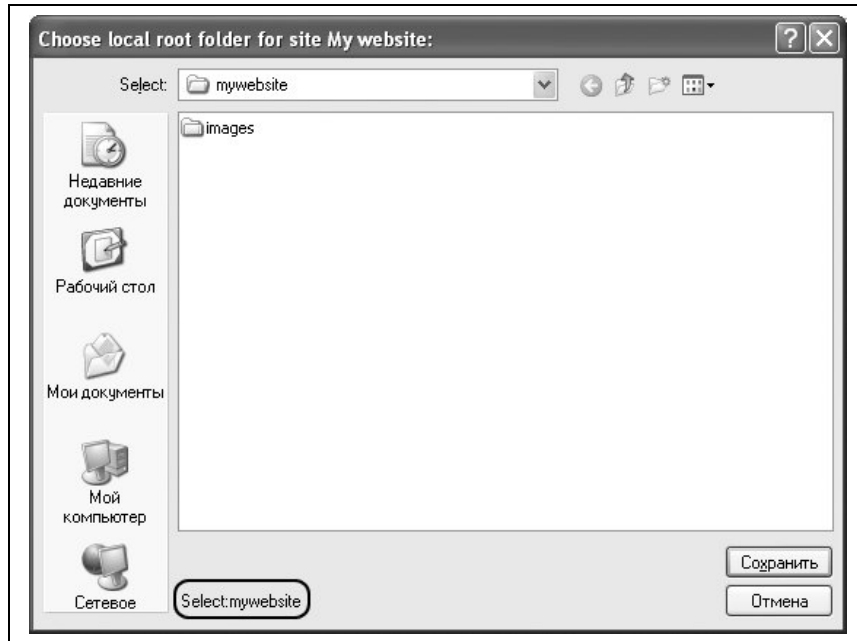


Рис. 8.4. Кнопка **Select** в окне выбора локальной папки сайта

- **Links relative to** — тип указания пути ссылок:
  - ◇ **Document** — относительно текущего документа (используется по умолчанию). Рекомендуется выбрать;
  - ◇ **Site root** — относительно корня сайта (путь от корневой папки сайта до документа). Выбор этого значения требует определения дополнительных параметров, чтобы иметь возможность просматривать страницы в процессе отладки на локальной машине;
- **HTTP address** — вводится интернет-адрес сайта (если имеется). Зная этот адрес, можно проверить в Dreamweaver работоспособность ссылок относительно корня на удаленном сервере (При создании локальной копии сайта — нет необходимости в этом параметре.);
- **Case-sensitive links** — если отмечен, то при проверке ссылок Dreamweaver учитывает, соответствует ли регистр в ссылках регистру в именах файлов. Оставим не выбранным;
- **Cache** — включить кэширование. Указывает, следует ли создавать локальный кэш для увеличения скорости выполнения задач управления ссылками и сайтом. Рекомендуется выбрать этот параметр;
- нажмите кнопку **OK**.



Рис. 8.5. Окно **Manage Sites** с именем вновь созданного сайта

3. В списке сайтов окна **Manage Sites** (Управление сайтами) появится вновь созданный сайт (рис. 8.5). Подтвердите его создание, нажав кнопку **Done** (Выполнить).

Панель **Files** отобразит структуру вновь созданного сайта. Программа запомнила параметры нового сайта. Этот ресурс всегда можно выбрать из списка панели.

В Dreamweaver можно определить любое число локальных сайтов.

### Задание 8.1

Используется файл с диска `web_formats_ready.html` или файл `test5.html`, полученный после выполнения Задания 6.2.

1. Определите локальную копию сайта `My website` на любом жестком диске своего компьютера. Установите параметры, как на рис. 8.6.
2. После выполнения п. 1 в панели **Files** видна структура папок и документы сайта `My website` (рис. 8.7).
3. В панели **Files** в папке `Site - My website` создайте новый файл `index.html` (будущая главная страница сайта) (рис. 8.8).
4. В панели **Files** из выпадающего списка доступных ресурсов выберите папку `myfolder`, скопируйте файл `test5.html` (или скопируйте готовый файл с диска: `Glava8/html/web_formats_ready.html`).
5. В панели **Files** из выпадающего списка ресурсов выберите папку `Site - My website` и вставьте скопированный файл в корневую локальную папку

сайта (где находится файл index.html), переименуйте файл в webformats.html.



Рис. 8.6. Параметры сайта My website в категории Local Info

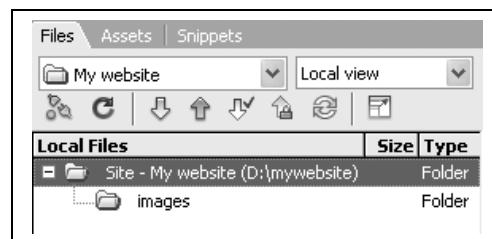


Рис. 8.7. Вид панели Files после определения сайта My website

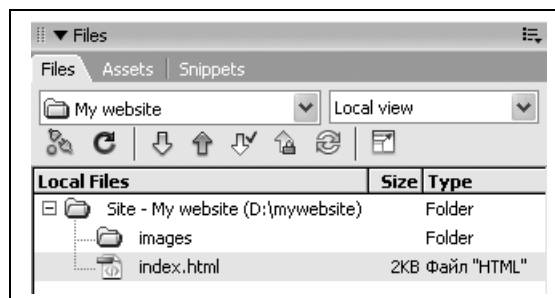


Рис. 8.8. Вид панели Files (локальная копия сайта)



## Управление сайтами

Параметры определенного в Dreamweaver сайта можно изменить, используя диалоговое окно **Manage Sites** (Управление сайтами).

Действия, доступные в окне **Manage Sites** (Управление сайтами):

- New** (Новый) — создать новый сайт.
- Edit** (Изменить) — изменить параметры существующего сайта.
- Duplicate** (Создать дубликат) — создать копию выбранного сайта. Копия появляется в окне со списком сайтов.
- Remove** (Удалить) — удалить выбранный сайт. Это действие отменить невозможно.
- Export** (Экспорт) — экспортировать параметры сайта в файл XML (\*.ste).
- Import** (Импорт) — выбрать файл параметров сайта (\*.ste) для импорта.

Если изменить выбор в пункте **Links Relative** (Ссылки относительно), устанавливающий тип указания пути ссылок в документах сайта, то после подтверждения нового выбора, существующие ссылки не будут преобразованы. Это значение будет применяться только для новых ссылок, созданных с помощью Dreamweaver.

Обратите внимание, что перед созданием в документе ссылки, использующей пути относительно документа, необходимо сохранять новый файл. Dreamweaver должен знать "точку отсчета". Если ссылка, указывающая путь относительно документа, создана до сохранения файла, то Dreamweaver временно использует абсолютный путь, начинающийся с file://, а после сохранения файла путь file:// преобразует в относительный.

Можно экспортировать параметры сайта в файл XML, который затем импортировать в Dreamweaver. Это позволяет перемещать сайты с компьютера на компьютер или из одной версии продукта в другую, применяется при совместной разработке сайта несколькими пользователями Dreamweaver.

### Экспорт сайтов

1. Выберите **Sites | Manage Sites** (Web-сайт | Управление сайтами).
2. Выберите сайт, параметры которого нужно экспортировать, и нажмите кнопку **Export** (Экспорт).
3. Перейдите в папку, в которой нужно сохранить сайт, и нажмите кнопку **Save** (Сохранить). (Dreamweaver сохраняет параметры сайта в файл XML с расширением ste.)

4. Если нужно сохранить резервную копию параметров сайта, выберите первый вариант и нажмите кнопку **ОК**. Dreamweaver сохраняет сведения об имени входа на удаленный сервер, такие как имя пользователя и пароль, а также сведения о локальном пути.
5. Если нужно передать параметры сайта другим пользователям, выберите второй вариант и нажмите кнопку **ОК**. (Dreamweaver не сохраняет сведения, которые не будут работать для других пользователей, такие как сведения об имени входа на удаленный сервер и локальные пути.)
6. Нажмите кнопку **Готово**.

Рекомендуется сохранять файл \*.ste в корневой папке сайта или на рабочем столе.

## Импорт сайтов

1. Выполните команду **Sites | Manage Sites** (Web-сайт | Управление сайтами).
2. Щелкните на кнопке **Import** (Импорт).
3. Перейдите к сайту (определенному в файле с расширением ste), параметры которого нужно импортировать, и выделите его.
4. Нажмите кнопки **Открыть** и **Готово**.
5. После импорта программой Dreamweaver параметров сайтов имена сайтов появляются в диалоговом окне Управление сайтами.

## Карта сайта в Dreamweaver

Выполняя задания предыдущих глав, вы уже научились применять возможности панели **Files** по работе с файлами и папками. До этой главы ваша работа с файлами в Панели практически ничем не отличалась от работы в Explorer (Проводник). Настало время оценить преимущества, которые дает определение сайта в Dreamweaver. Рассмотрим работу с новым видом ресурса — локальной копией сайта.

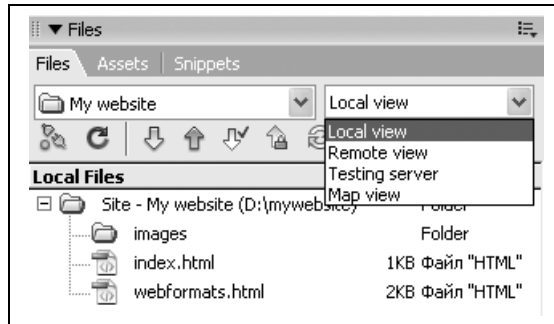


Рис. 8.9. Вид панели **Files** после выполнения Задания 8.1. Выбор режима просмотра

Вид и доступные функции панели определяются типом выбранного из выпадающего меню ресурса. Если в качестве ресурса была выбрана локальная копия сайта, панель **Files** переходит в режим отображения **Local view** (Локальный вид), показывает структуру ресурса в рабочем поле и отображает меню и кнопки доступа к командам по работе с сайтом. После определения сайта панель **Files** автоматически отображает вновь созданный сайт (рис. 8.9).

## Функции карты сайта в Dreamweaver

Карта сайта визуально представляет файловую структуру Web-сайта.

В режиме карты сайта можно работать с файлами: доступны операции добавления, удаления, переименования, размещения на сервере и т. п.

Основное назначение карты — создание гипертекстовых ссылок, их изменение, контроль. Иногда построенная карта сайта может быть неполной. Dreamweaver не контролирует ссылки, созданные при помощи JavaScript, Flash и т. п.

По умолчанию на карте сайта отображается структура глубиной два уровня (начиная с главной страницы) (рис. 8.10). Для просмотра более глубоких уровней карты надо нажать на символ "+" рядом с иконками страниц. При нажатии на символ "-" соответствующая ветка карты сворачивается. Аналогично можно раскрывать и закрывать любые связи на карте.

Учтите, что на карте сайте отображаются файлы сайта, связанные гиперссылками (рис. 8.11). Если физически файл существует (присутствует в списке файлов сайта), но не связан гиперссылками с другими файлами сайта, то на карте сайта он виден не будет.

Одновременно посмотреть сайт в двух режимах просмотра можно, нажав кнопку **Expand** (Расширить) (рис. 8.12).

В меню панели **Files** нажмите кнопку **Site map** (Карта сайта) (рис. 8.13).

Чтобы вернуться в обычный режим работы панели **Files** надо нажать кнопку **Collapse** (Свернуть) (первая справа в ряду кнопок команд на рис. 8.13).

Карту сайта можно использовать в начале работы для организации сайта в соответствии с заранее спланированной логической структурой.

Работая в расширенном режиме панели **Files** в окне **Local Files** (Локальные файлы), можете создавать, переименовать, перемещать файлы, т. е. создавать физическую структуру сайта, а в окне карты сайта определять гиперссылки между файлами, создавая логическую структуру ресурса.

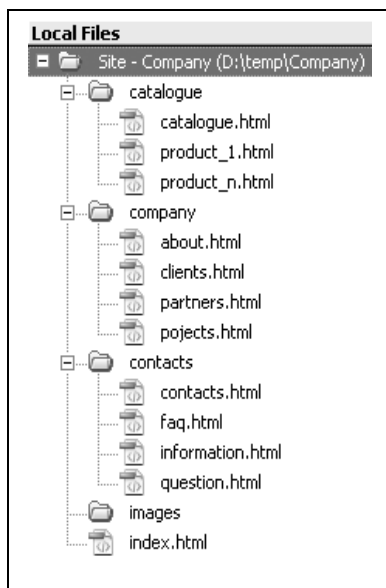


Рис. 8.10. Local view — просмотр сайта в режиме списка файлов

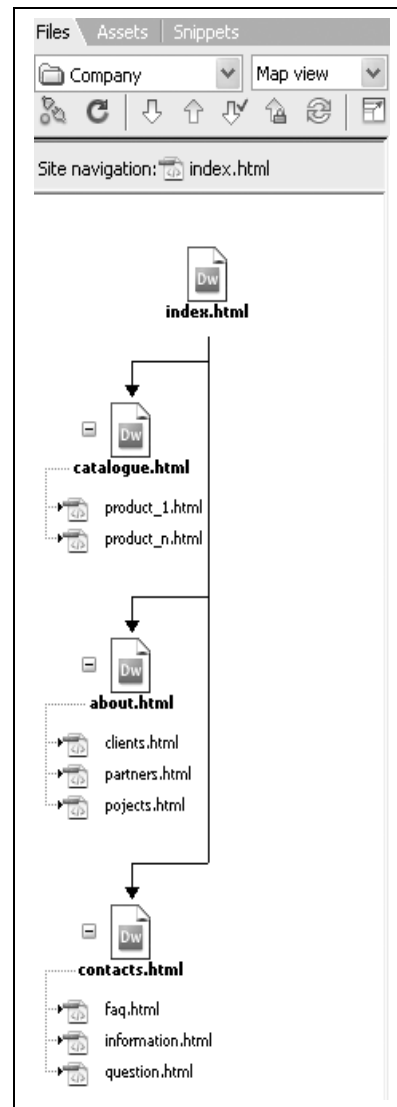


Рис. 8.11. Site Map view — просмотр в режиме карты сайта



Рис. 8.12. Кнопка Expand в панели Files

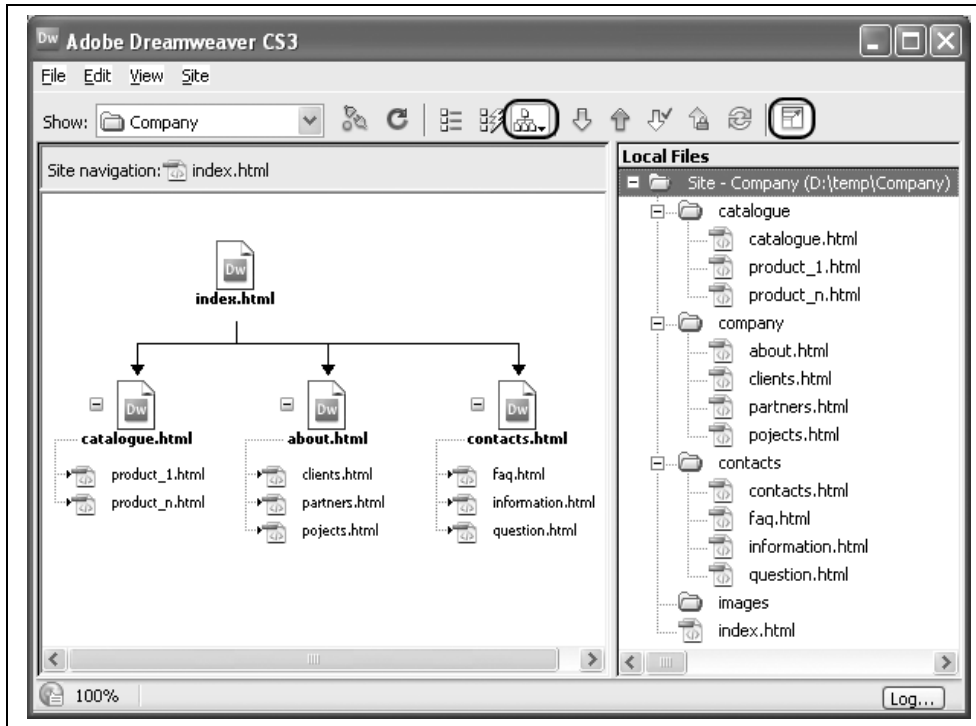


Рис. 8.13. Просмотр карты сайта в развернутой панели Files

## Настройка параметров карты сайта

Перед тем как воспользоваться возможностью просмотра карты сайта в панели Files, необходимо указать главную страницу сайта (Dreamweaver определяет ее сам, но иногда требуется указать другой файл) и параметры отображения карты сайта.

1. Вызвать диалоговое окно **Manage Sites** (Управление сайтами).
2. Выбрать сайт. Нажать кнопку **Edit** (Редактировать).
3. Во вкладке **Advanced** выбрать категорию **Site Map Layout** (Параметры карты сайта) (рис. 8.14).
4. Установить параметры карты сайта:
  - **Home page** (главная (домашняя) страница сайта) — указывается путь к главной странице. Обязательный параметр при построении карты сайта.

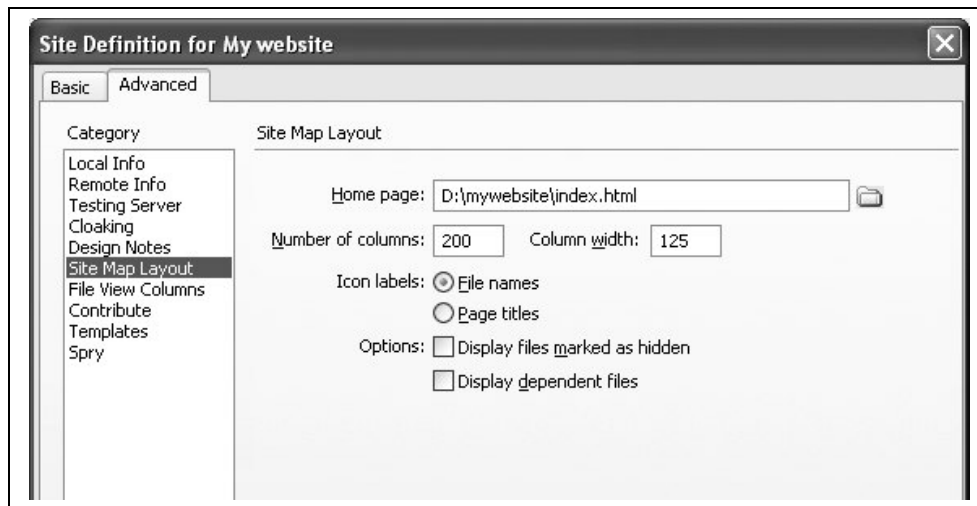


Рис. 8.14. Категория **Site Map Layout** вкладки **Advanced**

- **Number of columns** (число колонок) — количество Web-страниц, отображаемых в одной строке в окне карты сайта.
- **Column width** (ширина колонки) — ширина столбцов карты сайта в пикселах.
- **Icon labels** (метки значков) — выберите, что будет отображаться в качестве имени рядом со значком документа на карте сайта:
  - ◇ **File names** (имя файла).
  - ◇ **Page titles** (заголовок страницы).
- **Options** (опции):
  - ◇ **Display files marked as hidden** (Отобразить скрытые файлы) — отображает на карте сайта файлы HTML, помеченные как скрытые.
  - ◇ **Display dependent files** (Отобразить зависимые файлы) — показывает все зависимые файлы в иерархии сайта.

**Hidden files** (Скрытые файлы) — файлы HTML, отмеченные как скрытые (рассмотрим позже).

**Dependent files** (Зависимые файлы) — файлы, на которые ссылается HTML-файл (файлы изображений, таблиц стилей, шаблонов, Flash и т. д.).

## Создание гиперссылок в режиме карты сайта

Построение логической структуры сайта начинается определением ссылок с главной страницы. Проще всего это сделать с помощью способа **Point to file** (Указать на файл).

1. Щелкните на иконке файла главной страницы, справа появится значок указателя на файл.
2. Наведите курсор на этот значок, нажмите правую кнопку мыши и перетащите стрелку-указатель на строку с файлом в списке окна **Local Files** (Локальные файлы). Строка с файлом будет выделена синей рамкой.
3. Отпустите кнопку мыши (рис. 8.15).
4. Сразу после этого вид карты сайта изменится, чтобы отобразить вновь созданную гиперссылку.
5. Dreamweaver создаст разметку для гиперссылки в файле главной страницы. Щелкните дважды на иконке файла в любом из окон — Dreamweaver откроет файл в окне документа.

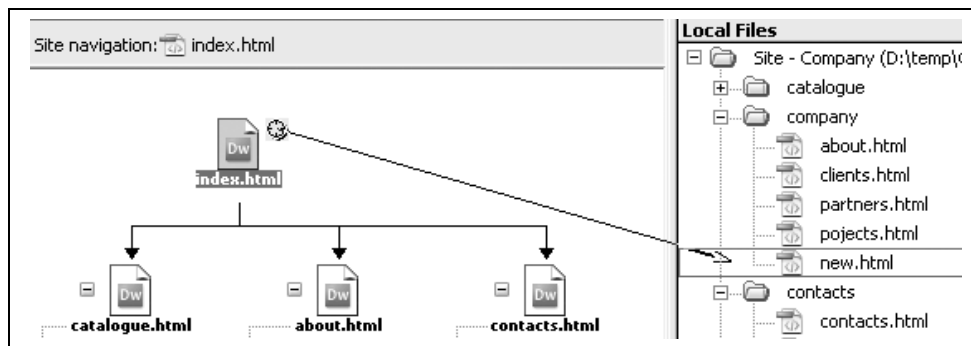


Рис. 8.15. Создание гиперссылки с помощью карты сайта в развернутой панели **Files**

## Создание нового файла и редактирование гиперссылок в режиме карты сайта

Определять ссылки в режиме карты сайта можно как на уже существующие файлы, так и на файлы, созданные непосредственно в процессе построения карты.

Создание гиперссылки с одновременным определением нового файла.

1. Выберите файл на карте сайта либо щелкните правой кнопкой мыши и выберите команду **Link to New File** (Ссылка на новый файл) (рис. 8.16).



- Введите имя, заголовок и текст гиперссылки и нажмите кнопку **ОК**. Dreamweaver сохранит новый файл в той же папке, что и выделенный файл.

Для работы с файлами и гиперссылками удобно пользоваться контекстным меню (рис. 8.16).

- Link to New File** — Ссылка на новый файл;
- Link to Existing File** — Ссылка на существующий файл;
- Change Link** — Изменить ссылку;
- Remove Link** — Удалить ссылку;
- Show/Hide Link** — Показать/скрыть ссылку;
- Open to Source of Link** — Открыть файл со ссылкой;
- Open** — Открыть файл;
- Open With** — Открыть с помощью.

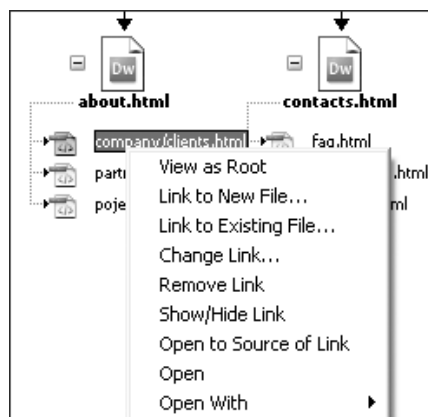


Рис. 8.16. Команды контекстного меню карты сайта

## Задание 8.2

- Скопируйте на локальный диск своего компьютера папку Glava8/Company\_test. Она содержит физическую структуру будущего сайта Company. Файлы в папке содержат только ссылки, которые были созданы в режиме карты сайта.

2. Определите локальную копию сайта Company с корневой папкой Company\_test. Параметры сайта во вкладке **Local files** см. в Задании 8.1. Параметры во вкладке **Site Map Layout** см. рис. 8.14.
3. Перейдите в режим просмотра карты сайта в развернутой панели **Files**.
4. В папке company создайте HTML-файл new.html.
5. Создайте ссылку на файл new.html (см. рис. 8.15).
6. Посмотрите карту сайта. Логическая структура сайта дополнится новым файлом.
7. Откройте файл index.html — Dreamweaver создал HTML-элементы гиперссылок.

## Гиперссылки

### Параметры гиперссылки

*Гиперссылка* — способ связи между двумя ресурсами: исходным ресурсом HTML-документа и ресурсом цели, которой может быть HTML-документ, графический файл, видеоклип, программа и т. д.

С точки зрения HTML-кода, гиперссылка (hyperlink) — элемент Web-страницы, который использует путь, указанный в формате URL для перехода от одного ресурса к другому.

Элемент-гиперссылку определяет парный тег `<a>`, его основные атрибуты:

- `href` — содержит адрес документа (относительный или абсолютный), на который перейдет пользователь, если щелкнет по ссылке. Этот адрес может быть представлен как в виде полного пути, если целевой документ физически расположен на другом сервере, так и в виде сокращенного с указанием пути к целевой странице в пределах локального сервера. Если целевой документ расположен в одной папке с текущим, то в качестве параметра атрибута достаточно записать его название;
- `target` — указывает способ загрузки документа:
  - `_blank` — вызываемый по гиперссылке документ загружается в новое окно;
  - `_parent` — документ загружается в родительском окне;
  - `_self` — документ загружается в текущее окно (это значение используется по умолчанию);
  - `_top` — загружается поверх всех фреймов в старом окне браузера;
- `title` — всплывающая подсказка (определение альтернативного текста).

HTML-элемент гиперссылки в общем виде:

```
<a href="url" target="параметр" title="альтернативный текст">  
текст гиперссылки</a>
```

## Типы гиперссылок

В зависимости от цели различают типы ссылок:

- ссылка на другой документ или файл;
- именованная ссылка, с помощью которой можно переместиться в определенное место документа;
- ссылка на адрес электронной почты, при щелчке на которую открывается окно нового письма с заполненной строкой адресата;
- нулевые ссылки или ссылки на сценарии, с помощью которых можно присоединять поведение к объектам или выполнять код JavaScript.

## Создание обычных гиперссылок

Создание обычных гиперссылок с полным набором параметров.

1. Выделить объект, который будет являться гиперссылкой.
2. Выполнить команду **Insert | Hyperlink** (Вставка | Гиперссылка).
3. В окне **Hyperlink** (Гиперссылка) укажите параметры ссылки (рис. 8.17):
  - **Text** — текст гиперссылки (если до этого не был определен, можно указать).
  - **Link** — введите путь и имя документа в поле **Link** (Ссылка) или воспользуйтесь кнопкой **Browse** (Обзор), чтобы вызвать окно **Select File** (Выбор файла) (см. рис. 8.18 и действия в окне **Select File** (Выбор файла), приведенные ниже).

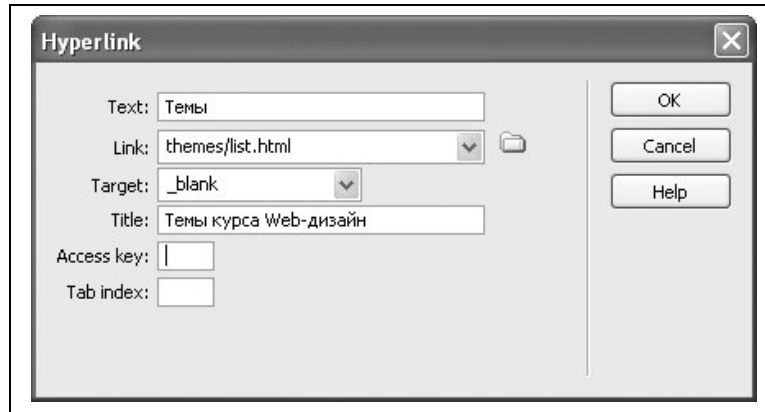


Рис. 8.17. Окно определения параметров гиперссылки

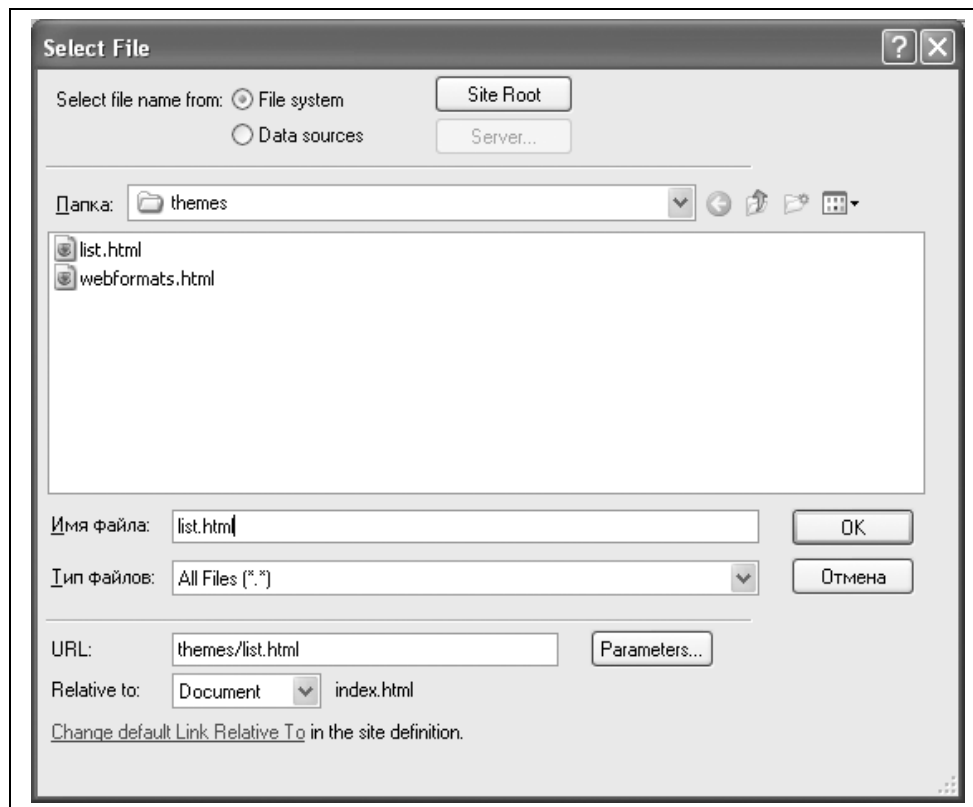


Рис. 8.18. Окно выбора документа цели и типа пути гиперссылки

- **Target** — способ загрузки документа.
- **Title** — всплывающая подсказка (определение альтернативного текста).
- **Access key** — задает символ Unicode в качестве клавиши быстрого перехода по гиперссылке.
- **Tab index** — это число задает номер данной гиперссылки при движении по Web-странице нажатиями клавиши <Tab>.

4. Нажмите кнопку **OK**.

Действия в окне **Select File** (Выбор файла) (рис. 8.18).

- Кнопка **Site Root** (Корень сайта) — нажмите, чтобы перейти в корневой каталог текущего сайта (если документ цели находится в этом же сайте).
- URL** — путь к документу цели.
- Relative to** (Относительно) — с помощью этого всплывающего меню выберите путь относительно документа или относительно корня сайта. Выбранный тип пути применяется только к текущей ссылке.
- Ссылка **Change default Link Relative To** (Изменить установку по умолчанию для пути ссылок) — можно изменить настройку, установленную по умолчанию, поля **Relative to** (Относительно) в категории **Local Info** вкладки **Advanced** настройки параметров сайта (листинг 8.1).

Создание ссылок на документы с помощью Панели свойств.

Для создания ссылок на изображение, объект, текст или другой документ или файл можно использовать поле **Link** (Ссылка) в Панели свойств или значок папки рядом.

1. Выберите текст в окне документа.
2. В Панели свойств щелкните значок папки, находящийся справа от поля **Link** (Ссылка) (рис. 8.19).
3. В появившемся окне **Select File** (Выбор файла) выберите документ цели ссылки.

Введите путь относительно документа или корня сайта. При создании ссылки на документ на другом сайте введите абсолютный путь вместе с протоколом (например, `http://`). Аналогичные действия можно выполнить при вводе ссылки на еще не созданный файл.

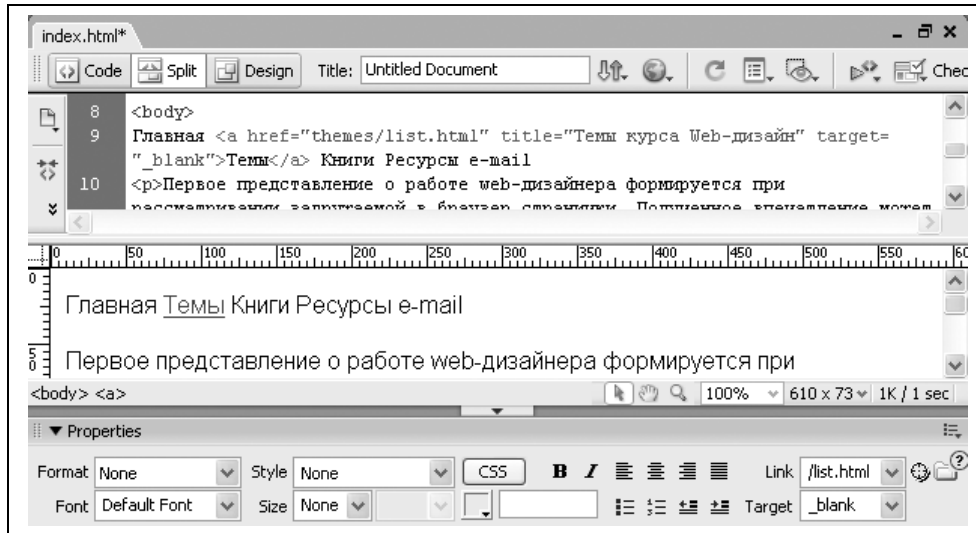


Рис. 8.19. Установлена гиперссылка с объектом "Темы" на файл list.html

Удаление гиперссылок.

1. Выделить HTML-элемент гиперссылки.
2. Выполнить команду меню **Modify | Remove Link** (Изменить | Удалить ссылку) ("горячие клавиши" <Ctrl>+<Shift>+<L>).

**Листинг 8.1. Определение гиперссылки с параметрами на рис. 8.18**

```
<a href="themes/list.html" title="Темы курса Web-дизайн" target=
"_blank">Темы</a>
```

Ссылки на изображение, объекты, текст или другие документы или файлы можно создавать с помощью значка **Point to** (Указать файл), расположенного рядом с полем **Link** (Ссылка) в Панели свойств. (Действие рассмотрено также в разделе "Создание гиперссылок в режиме карты сайты", см. рис. 8.15.)

Использование значка **Point to** (Указать файл).

1. Выделите объект ссылки.
2. В Панели свойств щелкните правой кнопкой мыши на значке **Point to** (Указать файл) (расположен справа от поля **Link**) и, не отпуская кнопку мыши, переместите стрелку-указатель на файл цели в панели **Files**.
3. При перемещении указателя мыши в строке **Link** будет отображен путь к текущему файлу, на который указывает стрелка.

4. Отпустите кнопку, когда в панели **Files** документ цели будет обведен синей рамкой. Ссылка создана.
5. Определить обычную ссылку можно также с помощью кнопки  **Hyperlink** (Гиперссылка) Панели **Insert** (Вставка). В этом случае можно определить гиперссылку с полным набором параметров в окне **Hyperlink** (Гиперссылка).

Изменение обычных гиперссылок.

1. Поставить курсор на объект, являющийся гиперссылкой.
2. Выполнить команду меню **Modify | Change Link** (Изменить | Изменить ссылку) ("горячие клавиши" <Ctrl>+<L>) или нажать кнопку в виде папки в Панели свойств, находящуюся справа от поля **Link**.
3. В появившемся окне **Select File** ввести новый адрес в поле ввода **URL** или выбрать нужный из списка.
4. Нажать кнопку **ОК**.

Текстовая гиперссылка по умолчанию выделяется при просмотре Web-страницы подчеркиванием и цветом.

### Задание 8.3

1. В панели **Files** дополните структуру сайта My website (рис. 8.20):
  - в корневой папке сайта создайте файлы book.html и resources.html;
  - в корневой папке сайта создайте папку themes;
  - внутри папки themes создайте файл list.html;
  - переместите в папку themes файл webformats.html.

Local Files	Size	Type
Site - My website (D:\mywebsite)		Folder
images		Folder
themes		Folder
list.html	1KB	Файл "HTML"
webformats.html	2KB	Файл "HTML"
index.html	1KB	Файл "HTML"
book.html	1KB	Файл "HTML"
resources.html	1KB	Файл "HTML"

Рис. 8.20. Структура сайта My website

2. Добавьте содержимое Web-страниц:
  - откройте файл с диска: Glava8/text/index.doc. Откройте файл index.html;


- скопируйте текст строки после заголовка "Главное меню". Это будущее меню сайта — список рубрик. Вставьте фрагмент в файл index.html;
  - скопируйте тексты, следующие за заголовками "Текст 1 колонки" и "Текст 2 колонки", вставьте фрагменты в файл index.html после списка рубрик. Определите заголовок 1 уровня "О сайте" и абзацы.
3. В файле index.html определите гиперссылки для рубрик с целевыми файлами (листинг 8.2):
    - фрагмент Темы — файл list.html — главная страница рубрики Темы;
    - фрагмент Книги — файл book.html;
    - фрагмент Ресурсы — файл resources.html.
  4. Сохраните файл index.html.

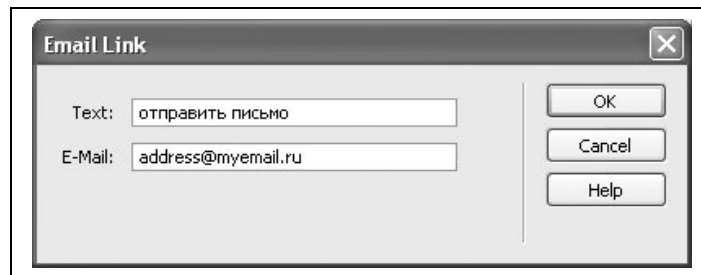
#### Листинг 8.2. Гиперссылки, определенные в задании 8.3

```
Главная <a href="themes/list.html" title="Темы курса Web-дизайн" target="_blank">Темы</a>
<a href="book.html"> Книги</a>
<a href="resources.html">Ресурсы</a> отправить письмо
```

## Почтовые гиперссылки

Гиперссылка, которая при щелчке автоматически запускает установленную на компьютере пользователя почтовую программу, называется *почтовой гиперссылкой*.

1. Выделить объект, который будет являться почтовой гиперссылкой.
2. Переключиться на вкладку **Common** панели **Insert** (Вставка) и щелкнуть по кнопке  **Email Link** или выполнить команду **Email Link** (Почтовая гиперссылка) в меню **Insert**.
3. В появившемся диалоговом окне **Email Link** (Почтовая гиперссылка) ввести в поле **E-mail** почтовый адрес (можно без mailto:) (рис. 8.21, листинг 8.3).





**Рис. 8.21.** Окно определения параметров почтовой гиперссылки

4. Нажать кнопку **ОК**.

**Листинг 8.3. Определение гиперссылки с параметрами, указанными на рис. 8.21**

```
<a href="mailto:adress@mymail.ru">отправить письмо</a>
```

### Задание 8.4

1. В файле `index.html` определите почтовую гиперссылку, используя фрагмент текста "отправить письмо".
2. Сверьте результат с листингом 8.2. Сохраните файл.

## Ссылки на разделы

Если необходимо разместить на Web-странице гиперссылку на расположенный в пределах этой же страницы раздел текста или ключевое слово, то в таком случае определяют анкерную ссылку (ссылка-якорь или "именованный анкер").

При щелчке на такой гиперссылке браузер перемещает отображаемый участок страницы таким образом, что целевой раздел оказывается в верхней части экрана.

Процесс создания анкерной ссылки состоит из двух этапов.

1. Определить "якорь" — цель анкерной ссылки. Обычно "якорем" отмечают начало раздела или ключевое слово в тексте. С помощью атрибута `name` присваивается специальная метка с уникальным в пределах данного документа именем (листинг 8.4).

**Листинг 8.4. Установка "якоря" — цели анкерной ссылки**

```
<a name="имя_якоря">ключевое слово</a>
```

2. Создание ссылки с использованием определенного значения атрибута `name` (листинг 8.5).

**Листинг 8.5. Определение анкерной ссылки в текущем документе**

```
<a href="#имя_якоря">текст ссылки</a>
```

При определении имени "якоря" (значения атрибута name) рекомендуется использовать латинские символы, причем первым символом должна быть буква. Символ # перед именем "якоря" обязателен.


Если необходимо определить анкерную ссылку в другом документе, то перед именем файла этой страницы тоже надо указать символ # (листинг 8.6).

#### Листинг 8.6. Определение анкерной ссылки в другом документе

```
<a href="http://www.mysite.ru/page.html#имя_якоря" target="_blank">  
текст ссылки</a>
```

Путь, используемый при определении ссылки на другой файл, может быть и относительным.

Создание "якоря" в Dreamweaver.

1. Поместить курсор в место, где необходимо установить якорь.
2. Переключиться на вкладку **Common** Панели **Insert** (Вставка) и щелкнуть по кнопке  **Named Anchor** (Именованный якорь) или выполнить команду **Named Anchor** в меню **Insert** ("горячие клавиши" <Ctrl>+<Alt>+<A>).

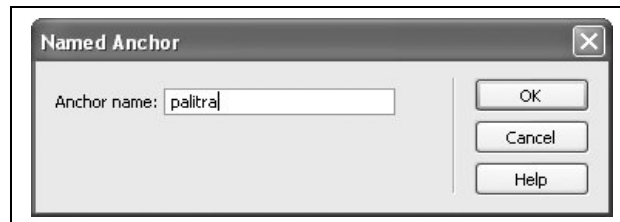


Рис. 8.22. Окно определения "якоря"

3. В появившемся диалоговом окне **Named Anchor** ввести имя якоря в поле **Anchor name** (рис. 8.22). Нажать кнопку **OK**.

Создание ссылки на "якорь".

1. В окне **Design** документа выберите текст — объект ссылки.
2. В поле **Link** (Ссылка) Панели свойств введите знак номера # и имя "якоря".  
Например, для создания ссылки на привязку с именем "palitra" в текущем документе введите #palitra.

Для создания привязки с именем "palitra" в другом документе той же папки надо ввести filename.html#palitra (рис. 8.23).

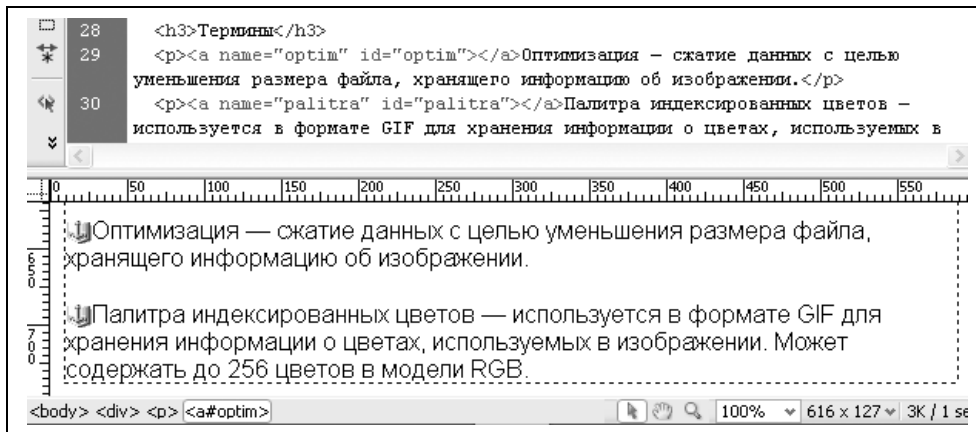


Рис. 8.23. Отображение определенных "якорей" в файле webformats.html (см. Задание 8.6)

"Якоря" принадлежат к группе так называемых *невидимых элементов* — HTML-элемент "якорь" визуально в браузере не отображается. Чтобы облегчить пользователю программы редактирование в окне **Design**, Dreamweaver использует специальные значки для обозначения невидимых элементов.

Базовые настройки для отображения невидимых элементов доступны в категории **Invisible Elements** (Невидимые элементы) окна настроек программы (команда **Edit | Preferences**) (рис. 8.24).

В установках по умолчанию отмечено, что элемент **Named anchor** ("якорь") отображается в окне визуального отображения — окне **Design**. Поставив отметку флажков других элементов, можно также будет увидеть их отображение.

### Задание 8.5

1. Измените установки окна настроек категории **Invisible Elements** (Невидимые элементы) (команда **Edit | Preferences**) (рис. 8.24) так, чтобы в окне **Design** было отмечено место вставки комментариев (установить флажок элемента **Comments** (Комментарии)).

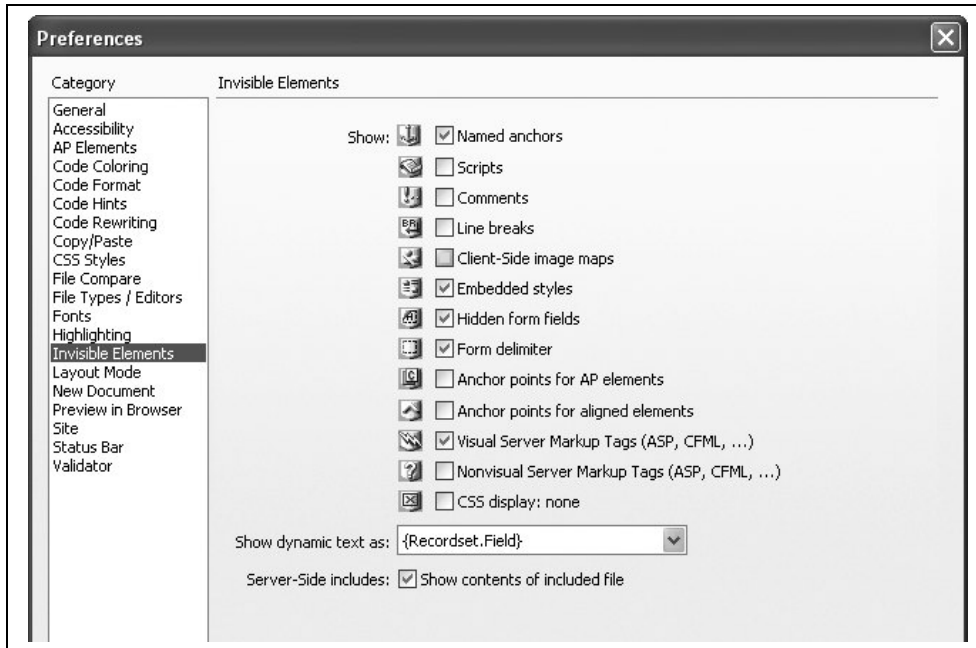


Рис. 8.24. Окно настроек отображения невидимых элементов

2. Установите любой комментарий в открытом файле и посмотрите изменения в отображении файла в окне **Design**, затем удалите комментарий.

Создание ссылки на "якорь" инструментом **Point to** (Указать на файл).

1. Выделите текст ссылки в окне **Design**.
2. Сделайте видимым фрагмент файла с установленным якорем в окне **Design** (при необходимости воспользуйтесь полосой прокрутки).
3. Нажмите на расположенную справа от поля **Link** кнопку **Point to** (Указать на файл) на Панели свойств и нажмите на правую кнопку мыши.
4. Удерживая нажатой кнопку мыши, протяните "указатель-стрелку" до значка "якоря" (рис. 8.25).
5. Отпустите кнопку. Ссылка создана.

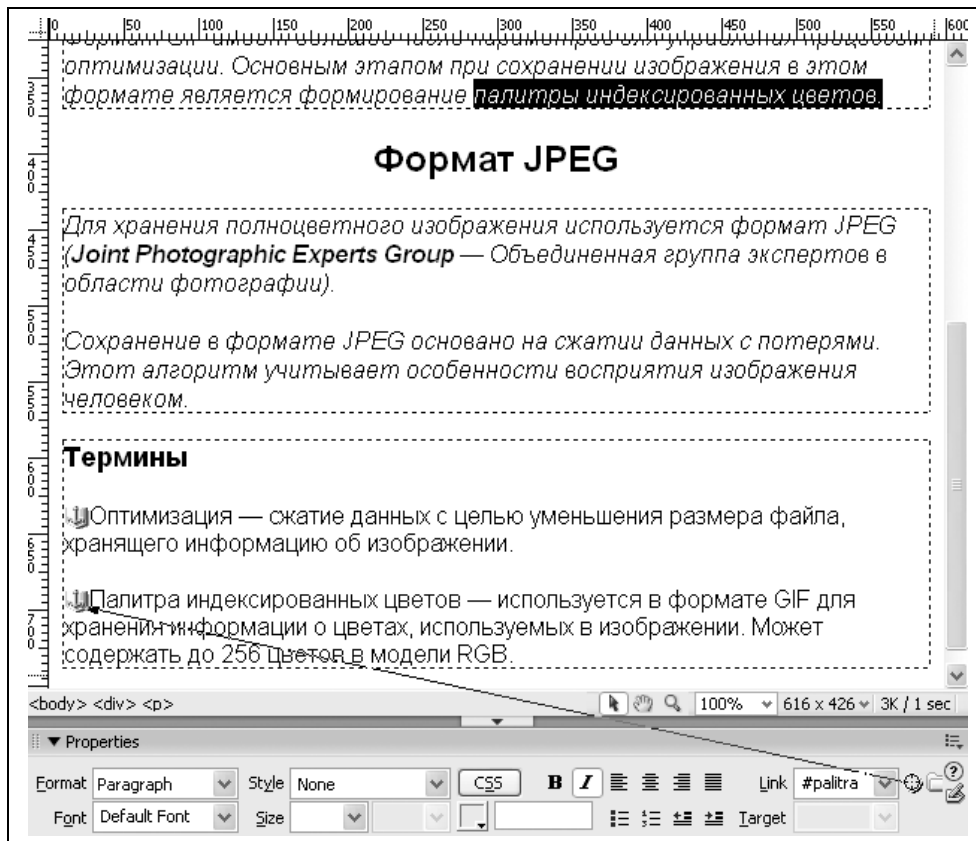


Рис. 8.25. Установка ссылки на якорь с помощью инструмента Point to

Существует множество приемов по оформлению гиперссылок с помощью CSS. После знакомства с основными понятиями каскадных таблиц стилей, мы вернемся к обсуждению гиперссылок.

### Задание 8.6

1. Откройте файл webformats.html. Откройте файл с диска Glava8/text/terms.doc.
2. Вставьте содержимое файла terms.doc в файл webformats.html перед тегом </body>.
3. Определите разметку нового текстового фрагмента (листинг 8.7).

**Листинг 8.7. Разметка раздела Термины в файле webformats.html**

```

<div>
    <h3>Термины</h3>
    <p>Оптимизация – сжатие данных с целью уменьшения размера файла,
хранящего информацию об изображении.</p>
    <p>Палитра индексированных цветов – используется в формате GIF для
хранения информации о цветах, используемых в изображении. Может содержать
до 256 цветов в модели RGB.</p>
</div>

```

4. Определите в тексте файла webformats.html анкеры ("якоря") и ссылки на них (табл. 8.3).

**Таблица 8.3. "Якоря" и ссылки на них**

Ссылка-фрагмент текста	Имя якоря	Место якоря в разделе "Термины"
Алгоритмы оптимизации	optim	Перед словом "Оптимизация"
Палитры индексированных цветов	palitra	Перед словом "Палитра"

5. Сверьте результат с листингом 8.8. Сохраните файл. Посмотрите в браузере.  
6. Уменьшите размеры окна просмотра браузера, чтобы оценить работу анкерных ссылок.

**Листинг 8.8. Определение "якорных" ссылок в файле webformats.html (Задание 8.6)**

```

<h1 align="center">Форматы Web-графики </h1>
<p class="style1">Важный параметр.....
..... различные <a href="#optim">алгоритмы оптимизации</a>.</p>
<h2 align="center">Формат GIF</h2>
<div style="font-style:italic">
    <p>Если изображение .....
... формирование <a href="#palitra">палитры индексированных
цветов</a>.</p>
</div>
.....
<div>
    <h3>Термины</h3>
    <p><a name="optim" id="optim"></a>Оптимизация – сжатие данных с це-
лью уменьшения размера файла, хранящего информацию об изображении.</p>

```

```
<p><a name="palitra" id="palitra"></a>Палитра индексированных  
цветов – используется в формате GIF для хранения информации о цветах,  
используемых в изображении. Может содержать до 256 цветов в модели  
RGB.</p>  
</div>
```